

Skræntkonkurrence DHPU

Velkommen til vores konkurrence i skræntflyvning for paraglidere i Danmark

Sikkerhed:

Vi forsøger at lave konkurrencen så sikker som mulig, men da alle deltagere er PP4 eller derover og dermed selvstændige piloter, er det op til hver især, om de kan/vil flyve. DHPU kan ikke stilles til ansvar i forhold til denne beslutning.

Beslutning om konkurrencedag:

Der meldes ud til de tilmeldte via Whatsapp gruppe senest dagen før. Konkurrencen afholdes ved passende skrænt fra kl. 18-22. Såfremt øvrig konkurrence til DM (XC/Præcision) er aflyst, kan der vælges at afholde skrænt DM, såfremt alle tilmeldte kan deltage i løbet af dagen. Dette meldes ud dagen før afholdelse.

Briefing: Der vil foretages en samlet briefing inden konkurrencedag på et passende tidspunkt, og der vil inviteres til online deltagelse.

Forplejning: Deltagere vil få udleveret 1 sandwich og sodavand/vand. Der vil være ekstra drikkevarer til rådighed under konkurrencen.

Konkurrencen inddeles i Heat med forskellige opgaver.

Pilot Navn/startnr.	Tid i luften		Mærkeflyvning Skriv antal huskede billeder	Bombekast Skriv points	Russisk Roulette			Spotlanding Skriv points	Agility gennemført Ja/nej	Samlet
	Skønnet	Reel			500 Sæt kryds, hvis points opnået	500 Sæt kryds, hvis points opnået	1500 Sæt kryds, hvis points opnået			

Regler og beskrivelser:

1 Tid i luften

Den enkelte pilot skønner, inden første pilot starter, hvor lang tid han/hun forventer at bruge på opgaven og får tiden noteret hos landingsofficial.

Tiden måles fra start til landing.

Points: 1000 points for at ramme præcis tid. Derefter trækkes der 10 point fra for hvert sekund, der er i difference mellem skønnet tid og reel tid.

(tidsofficials: timer ur)

2 Mærkeflyvning

Langs skrænten og evt. ved vandkanten opstilles et antal store tavler med hvert sit billede. Billedet er vendt væk fra skrænten, således at der skal flyves forbi mærket, så dette kan ses – og billedet skal huskes. Ved landing meddeles landingofficial, hvad man har set på billederne.

Der gives 500 points for hvert rigtigt billede. Det er muligt at opnå i alt 2000 points i denne flyvning (4 billeder a 500 points)

Det skal sikres, at piloter IKKE kan tale sammen om billeder, samt at officials ved hver billedpost sørger for, at de ikke kan ses, før hver pilot går i luften.

3 Bombekast

Hver pilot kaster en udleveret ”bombe” efter et givent mål.

Der gives points efter, hvor bomben lander i forhold til målet.

Bull’s Eye, altså i inderste cirkel (rød) giver 1000 points

I næste cirkel (gul) gives 500 points

På selve ”måttten” og uden for cirklerne (orange) gives 200 points

Rammes måttten ikke, gives der ingen points. Points gives ud fra ”bombens” yderste punkt.

F.eks.: lander bomben med størstedelen på Bull’s Eye og en lille del på næste cirkel, giver den 500 points.

4 Russisk Roulette

Der er på skrænten opsat 3 kegler, som der skal sparkes til og væltes.

2 væltede kegler giver hver 500 points, 1 giver 1500 points.

For at pointene godkendes, skal man inden man går til landing have rundet kontrollanten, der godkender vendingen.

5 Spotlanding

Der skal landes på det udlagte spot

For at få max points, 1000 points, skal piloten lande i centrum af spottet - den røde cirkel.

Der er mulighed for at opnå henholdsvis 1000 points (rød cirkel) 500 points (gul cirkel) og 200 points (på måttten, altså orange) og 0 points (der landes udenfor den udlagte spot).

Hvis piloten ikke lander med begge ben i samme felt, er det feltet med mindst points der tæller. F.eks. Hvis en pilot lander med den ene fod i den røde cirkel og den anden i den gule cirkel, gives der 500 points.

6 Agility

Der er ved hjælp af kegler lavet en agility-bane. Piloten skal, med skærmen over hovedet, gennemføre hele banen for at opnå points.

Gennemføres hele banen, opnås 1000 points. Gennemføres hele banen ikke, opnås 0 points.

Udstyr til konkurrence

Spot-måtte

Billeder

Kegler (også til agility)

Bomber

Tidtager-device

Sikkerhedsveste til officials

Papir til at notere resultater (1-2 pr official/dommer)

Sandwich/drikkevarer etc.